Zookeeper watcher事件，当watcher监视的数据发生变化时，通知设置了该watch的client，即watcher

同样，其watcher是监听数据发送了某些变化，那就一定会有对应的事件类型和状态类型

事件类型：（znode节点相关）

EventType.NodeCreated

EventType.NodeDataChanged

EventType.NodeChildrenChanged

EventType.NodeDeleted

状态类型：

KeeperState.Disconnected

KeeperState.SyncConnected

KeeperState.AuthFailed

KeeperState.Expire

Zookeeper中的watcher是一次性监听

每次new 出一个watcher当收到这个事件的变化时，watcher就失效了，需要每次再重新new一個watcher出來進行監聽

当然也可以通过设置读节点watcher为true保证，watcher在监听后下次监听不失效

**public** String readData(String path, **boolean** needWatch) {

**try** {

**return** **new** String(**this**.zk.getData(path, needWatch, **null**));

} **catch** (Exception e) {

e.printStackTrace();

**return** "";

}

}